

Université d'été de la formation continue - activités andragogiques

Erika Logeais, Firas Abdelmalek, Emmanuel Moyon
Learning & Teaching Design Development Unit

Etape 1 – Retours d'expériences / Tour de table

Quelle est votre meilleure expérience de "l'utilisation de la technologie et de l'IA dans la formation des adultes"?

Retours par post – its des enseignants :

- VR sur visualisation. Immersion dans une ville
- Expérience COVID - équipe gestion de crise / continuité pédagogique "dream team"
- En sous-groupe sur BB collaborate ou équivalent (classe virtuelle)
- Utilisation d'une plateforme de simulation d'entreprise TFC : <https://inchainge.com>
- Film généré par IA -> pour démontrer le potentiel de l'IA.
- Team building en ligne de 200 étudiants
- Outil de révision via un GPT pour un cours sur le BP d'un projet Ecommerce
- Miro, Klaxoon, Draft.io, expérience durant le COVID
- Réalisation d'une vidéo via un avatar IA
- Mes enseignants partant tous sur l'appropriation d'outils technologiques (VBA, Power BI, Tableau), les défis de l'intégration de l'IA entre apprentissage et solution
- Socrative
- Beekast, interaction avec un groupe d'étudiants
- Correction partielle de mémoire faite par IA
- Kahoot, vraie mobilisation de groupe
- Outil qui propose un feedback personnalisé aux réponses des participants – alors réunis en binômes
- Emargement en ligne + Kahoot et Wooclap
- Réalisation de quizz / évaluation de compétences
- Goodgrades, correction de copies par l'IA, une expérience non concluante
- Draft.io
- Klaxoon, Chatbot
- Création de jeux de rôles de négociation adaptés au contexte des apprenants
- Impact de l'IA sur l'entreprise -> expériences des apprenants
- Aucune "meilleure expérience"

Etape 2 - Répartissez-vous en sous-groupes – 4 max / DEAA
Etape 3 - Réfléchissez aux activités possibles liées à votre lettre DEAA, dans chacun de vos sous-groupes (2 pour D, 2 pour E....)
Disposition

Etapes	Activités pédagogiques	Outils technologiques associés et IA
CONCEPTION AVANT UN COURS	<ul style="list-style-type: none"> - Questionnaire : évaluation, Expériences, attentes - Formao/Kicko -> rassemblement Teams - Se présenter en amont - Ressources à disposition - Teasing 	<ul style="list-style-type: none"> - Questionnaire en ligne / Forms - Entretien préalable avec un Bot (conception assistée par ChatGPT) - Teams sous-groupe/canals - BlackBoard/Mural/Draft/Tomorrow - Motion Design (Genially, Canva), Video
ANIMATION EN CLASSE	<ul style="list-style-type: none"> - Partage de REX - Objets/cartes météo/ langage visuel - Former des groupes - Brainstorming, world café - Mise en situation / jeux de rôles - Cas concrets en lien avec leurs expériences problématiques - Questionnaire sur leurs avancées par rapport aux objectifs 	<ul style="list-style-type: none"> - MindMap collectif/collaborative -> Klaxoon - Dixit (lowtech) - NB : éviter les outils en ligne lors des animations en classe - Forms
ANIMATION A DISTANCE	<ul style="list-style-type: none"> - Mise en groupe - REX en situation professionnelle - Feedback des pairs - Podcasts/vidéos REX - Questionnaire sur leurs avancées par rapport aux objectifs - Fichiers partagés 	<ul style="list-style-type: none"> - Breakout groups BB/Teams - Teams - Forms - Klaxoon / Draft

Expérience

Etapas	Activités pédagogiques	Outils technologiques associés et IA
CONCEPTION AVANT UN COURS	<ul style="list-style-type: none"> - Evaluations formatives - Echange personnalisé (30') - Questionnaires sur expériences des participants avant le cours - Questionnaires sur les compétences (à "enseigner") / Autoévaluation - Créer des persona - Présentation des participants 	<ul style="list-style-type: none"> - Framasoft / Google Forms - Visio / Guide d'entretien semi-directif - Forms / Google - Forms / Google - Chatbot - Vidéo de 1'
ANIMATION EN CLASSE	<ul style="list-style-type: none"> - Partager, illustrer - Remise en situation d'une expérience difficile - Expression des émotions - Mise en pratique, expérience - Rechercher la théorie, la syntaxe - Lien entre expérience et théorie - Sortir de la zone de confort - Analyse des situations - Conceptualisation - Emotions, vécus, ressentis - Pairs et partage - Proposer thèmes de jeux de rôles, préparer les pour et les contre 	<ul style="list-style-type: none"> - Oral - Oral (jeu de rôle) - Oral - Jeu de rôle - IA, ChatGpt, Mistral - Travail de groupe, prise de recul - Pratique du chant - Outils propres - Jeu de carte (Dixit) - Photolangage - sur Miro (de façon anonyme) - Blackboard, Teams, Miro (sous-groupe)
ANIMATION A DISTANCE	<ul style="list-style-type: none"> - Travaux de groupe - Plénière - Echange avec Chatbot sur expérience / personnage basé 	<ul style="list-style-type: none"> - Salles virtuelles et visite de l'enseignant - Tableau Blanc, Klaxoon - Chatbot

Autonomie

Etapes	Activités pédagogiques	Outils technologiques associés et IA
CONCEPTION AVANT UN COURS	<ul style="list-style-type: none"> - Recueil des besoins par rapport au sujet - Préparer un cas d'application - Regards croisés, recueil des besoins croisés / interviews de pair - Questionnaires / attentes, besoins, objectifs - Problématique 	<ul style="list-style-type: none"> - Wooclap, Socrative, nuage de mots - Dessin, poster (vidéo) - Persona anonymisé (attention : pression sur trop formaté et jugement) - Google Forms - Full Web
ANIMATION EN CLASSE	<ul style="list-style-type: none"> - Support allégé pour se l'approprier - Constitution du groupe - Travail en groupe / rôles, Battle et Débat - Autodiagnostic - Sous-groupe - Hackathon / "The Reporter" / Choisir leur sujet 	<ul style="list-style-type: none"> - PPT, PDF - Low Tech - Midjourney, ChatGPT / Manière de restituer - Bases de données dédiées - Serious Game
ANIMATION A DISTANCE	<ul style="list-style-type: none"> - Fils de discussion - Fresque en ligne 	<ul style="list-style-type: none"> - Teams, Zoom - Modules Gaïa

Action

Etapes	Activités pédagogiques	Outils technologiques associés et IA
CONCEPTION AVANT UN COURS	<ul style="list-style-type: none"> - Questionnaires de connaissances - Construire 1 base de données - Demande formulée par une entreprise - Etude de cas adaptée à l'entreprise - Rencontre avec les apprenants 	<ul style="list-style-type: none"> - Forms, Klaxoon, Wooclap - Web - Questionnaires Forms - Téléphone, Teams, Zoom
ANIMATION EN CLASSE	<ul style="list-style-type: none"> - Mise en oeuvre entre pairs - Solution-Focus - Questionnements - Travail en mode projet - Conférencier - Cas - Jeu de rôle inversé - Conception de leur propre jeu de rôle - Jury pro 	<ul style="list-style-type: none"> - Troïka Consulting - Brainstorming sur Draft.io - Beekast, Wooclap - Suppression Ordi + Tél - Tomorrow - Blackboard Collaborate / Ultra - Interdiction de ChatGPT
ANIMATION A DISTANCE	<ul style="list-style-type: none"> - Travail en groupe - Brainstorming - Perdu dans le desert - Peer review 	<ul style="list-style-type: none"> - Salle privée Collaborate, Teams - Sondage, tableau blanc - Blackboard Collaborate Ultra, Teams